

## ІНФОРМАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ ІНТЕРНЕТ-СЕРВІСІВ В ОСВІТНЬОМУ ПРОЦЕСІ

*Світлана Нужна, к.е.н., доцент,*

*Єлизавета Біловол, студентка групи ОП-2-19*

Дніпровський державний аграрно-економічний університет

*Артем Петруша, студент групи ПК-62*

Національний технічний університет України «Київський політехнічний  
інститут імені Ігоря Сікорського»

Одним з перспективніших завдань на сьогоднішньому етапі модернізації освіти України є забезпечення якості підготовки спеціалістів на рівні міжнародних стандартів. Розв'язання поставленого завдання можливе за умови зміни методик і підходів викладання дисциплін, впровадження інноваційних технологій навчання в освітній процес.

На сьогоднішній день набуває актуальності використання Інтернет-сервісів для створення презентаційних матеріалів різної тематики з використанням текстів, графічних зображень, відео та аудіо файлів (у тому числі інтерактивних). Дані сервіси стають зручним інструментом для створення електронного супроводу заняття, дистанційного курсу, конференції або спілкування. Розглянемо декілька найпоширеніших сервісів, що використовуються при реалізації інтерактивного навчання:

*Bubbl.us* (<https://bubbl.us/>) – хмарний сервіс для побудови інтелектуальних карт. Основні переваги даного сервісу – збереження створеної карти пам'яті як картинки; поширення створених карт пам'яті; можливість роботи на будь-якому пристрої – від персонального комп'ютера до смартфона; різнокольорова гамма різних гілок інтелект-карти (за потреби). Даний сервіс є англomовним, проте досить зрозумілим у використанні.

*Mindomo* (<https://www.mindomo.com/>) – хмарний сервіс для побудови ментальних карт (рис.1). Сервіс *Mindomo* дозволяє користувачам обрати орієнтовний зовнішній вигляд для створення нової інтелект-карти: стандартна інтелект-карта (із розміщенням головного компоненту карти у центрі); задача в інтелект-карті; план організації, порожня карта, дерево, схема тощо. Ще однією перевагою даного сервісу є його доступність різними мовами. Недоліком у використанні даного сервісу є те, що безкоштовна версія передбачає створення двох інтелект-карт, за потреби створити більше – потрібно придбати повну версію. Отже, інтелектуальні карти можна дуже широко використовувати в освітньому процесі, адже метод інтелект-карт сприяє всебічному інтелектуальному розвитку особистості як викладача, так і студента, а також забезпечує системність та цілісність знань.

*Mindmeister* (<https://www.mindmeister.com>) – безкоштовний хмарний сервіс для побудови ментальних карт. За допомогою такого сервісу можна швидко та зручно побудувати будь-яку карту; можливо використання різнокольорової гамми; скористатись наявною бібліотекою шаблонів; можливість створення власного шаблону; при створенні застосовувати «теми» для зовнішнього вигляду карти; керувати налаштуваннями та публічним доступом до карт та інше.

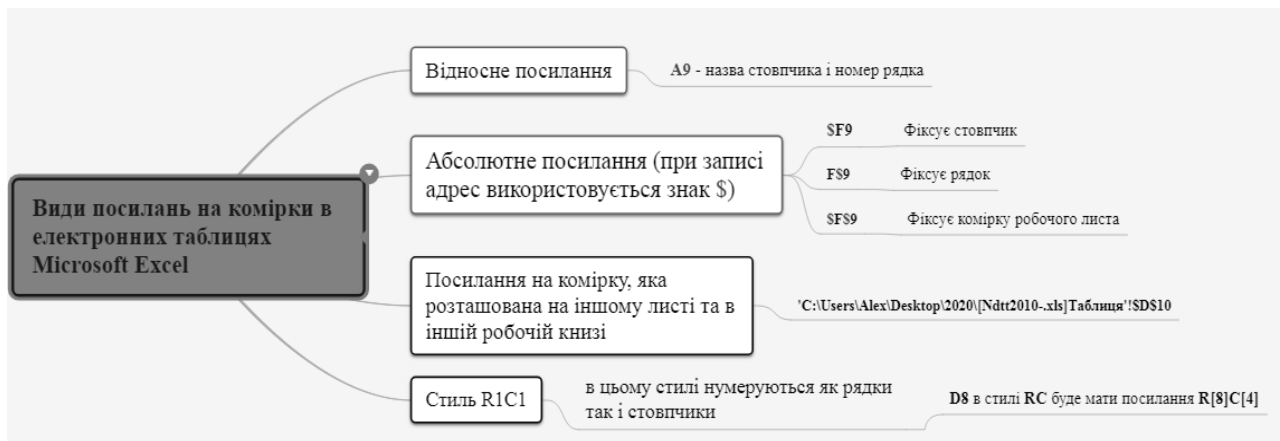


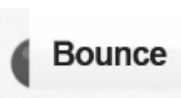
Рис.1. Приклад карти, побудованої засобами сервісу *Mindomo*

*coggle.it*(<https://coggle.it/>) – безкоштовний хмарний сервіс для побудови ментальних карт. Має основні властивості розглянутих вище хмарних сервісів. Серед переваг треба відмітити: можливість спільного доступу, один із сервісів, який надає можливість обрати властивості об’єктів.



*Playbuzz* (<https://www.playbuzz.com/>) – це онлайн-платформа, що дозволяє створювати інтерактивний контент: тести, опитування, слайдшоу, флеш-карти, статті-списки з анімованими картинками.

Сайт англomовний, проте досить зрозумілий у використанні.



*Bounce*

(<https://sites.google.com/site/badanovweb2/home/bounce>) – це цікавий і в той же час простий у використанні сервіс для того, щоб поділитися своїми ідеями дизайну і вмісту сайту,

фотографіями, картинами, ілюстраціями, дизайнерськими рішеннями. Даний сервіс буде зручний для створення віртуальних плакатів, інструктивних матеріалів, «живих» фото тощо. Тут можна помітити кожену деталь і додати до неї коментар.



*Ourboox* (<https://www.ourboox.com>) – це повністю безкоштовна платформа для створення авторських електронних книг(сервіс має

доступ для користувачів з 2014 року).



*Wizer.me* (<https://app.wizer.me/>) – це простий і швидкий інструмент для створення інтерактивних робочих аркушів із завданнями та

вправами, в тому числі і на основі відео. Можна скористатися уже створеними раніше робочими листами з багатьох тем, а можна створити свої [1]. Зареєструватися в сервісі можна, використавши обліковий запис Google+

Отже, всі перераховані вище переваги інтерактивних матеріалів перед традиційними – це їх наочність, доступність, креативність, можливість застосування персонального комп’ютера або ноутбука

замість книг, у використанні різних типів файлів, а також різних типів завдань, що сприяють розвитку інтересу, активності, інформаційно-комунікативних компетентностей студентів-користувачів.

1. Інтернет-сервіси в освітньому просторі. URL:  
<https://internet-servisi.blogspot.com>